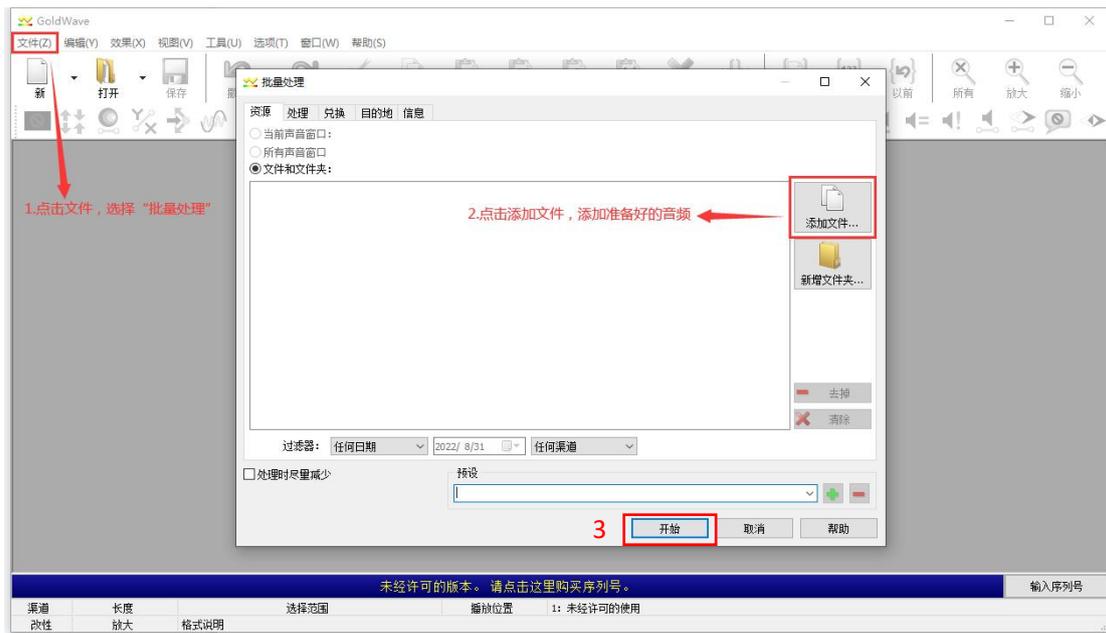




音频控件使用教程

一. 音频转换

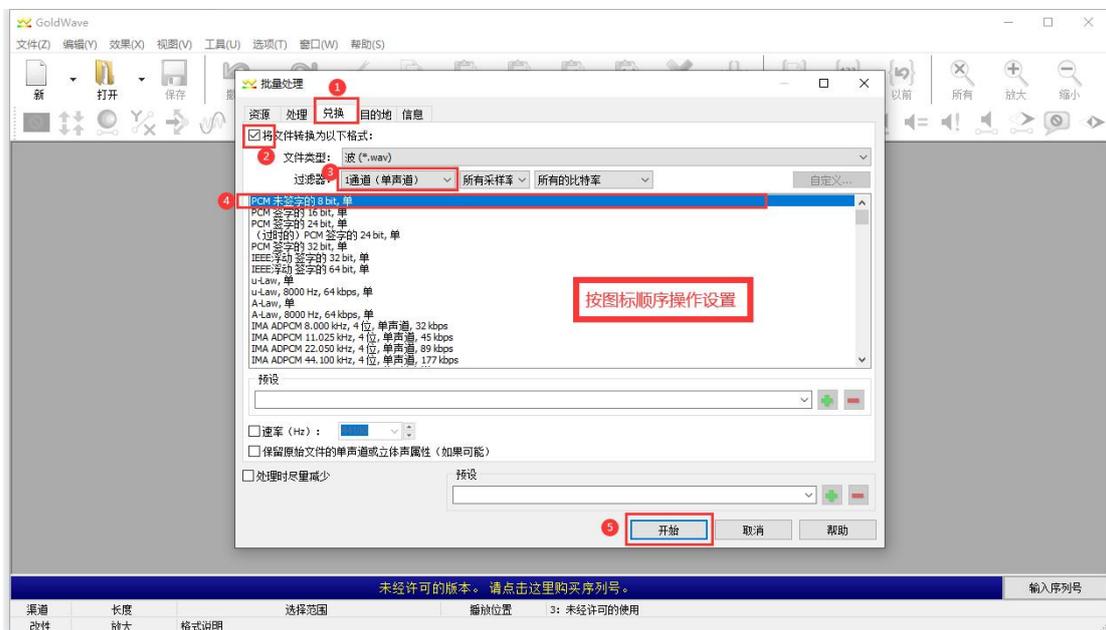
1. 安装压缩包中的音频软件 GoldWave；此软件可网站搜索下载；音频转换软件不唯一，能转换成所需格式使用即可；
2. 打开软件：



注：1.G 系列只支持 WAV 格式单通道音频；

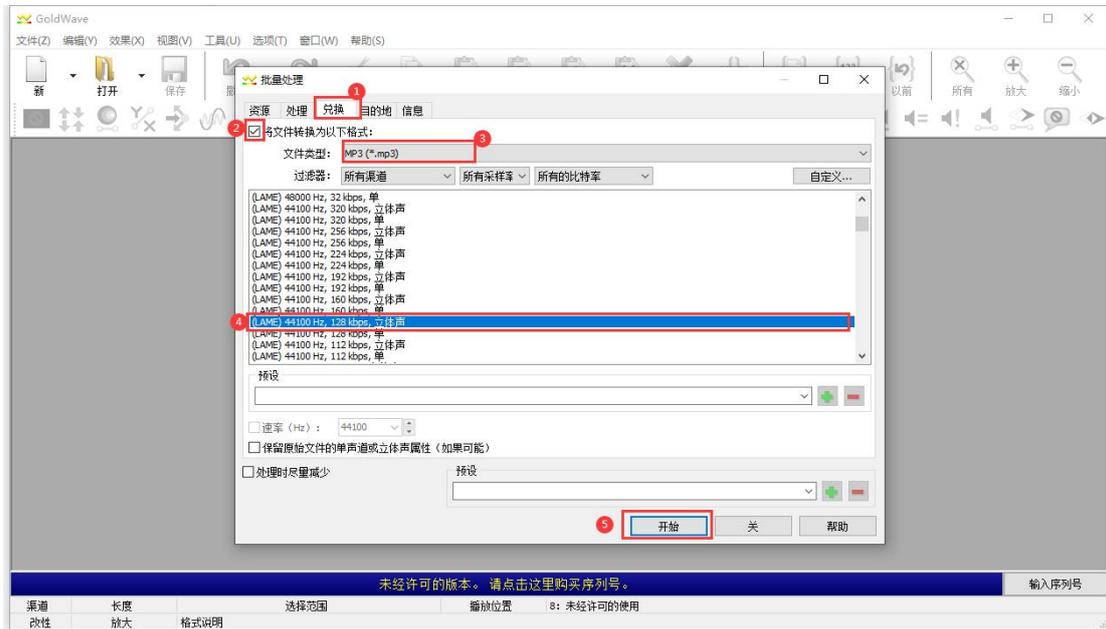
2.S 系列支持 WAV（16bit）和 mp3 格式单/双通道音频。

◆ G 系列（2.4/2.8/3.2/3.5...）按下图操作：

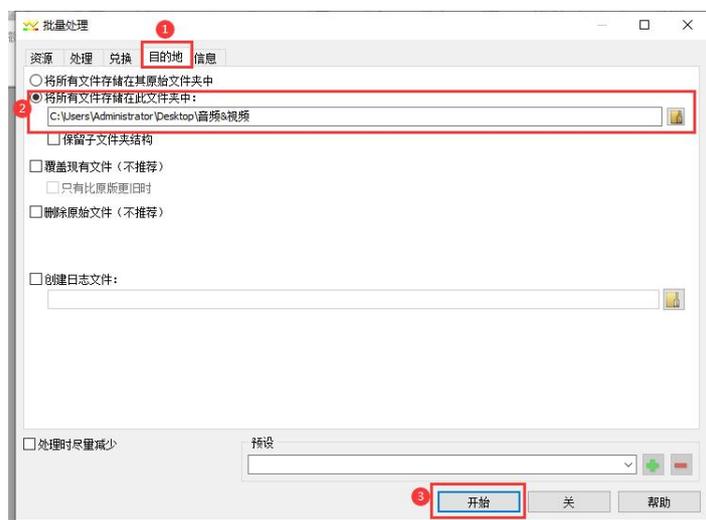
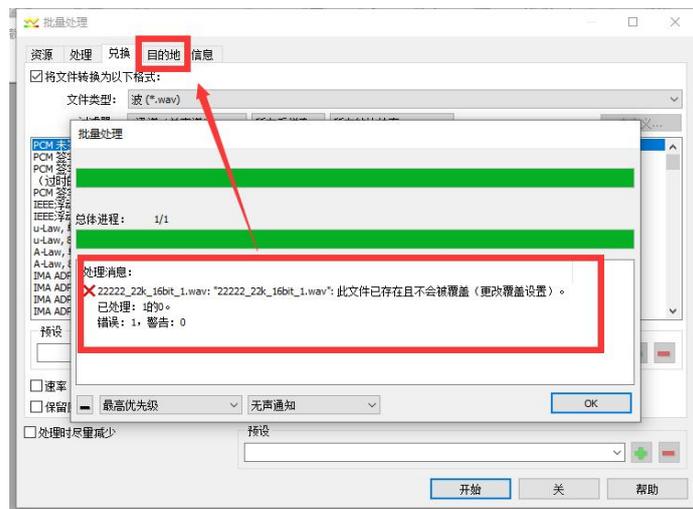




◆ S系列（4.0/4.3/5.0/7.0/10.0...）按下图操作：



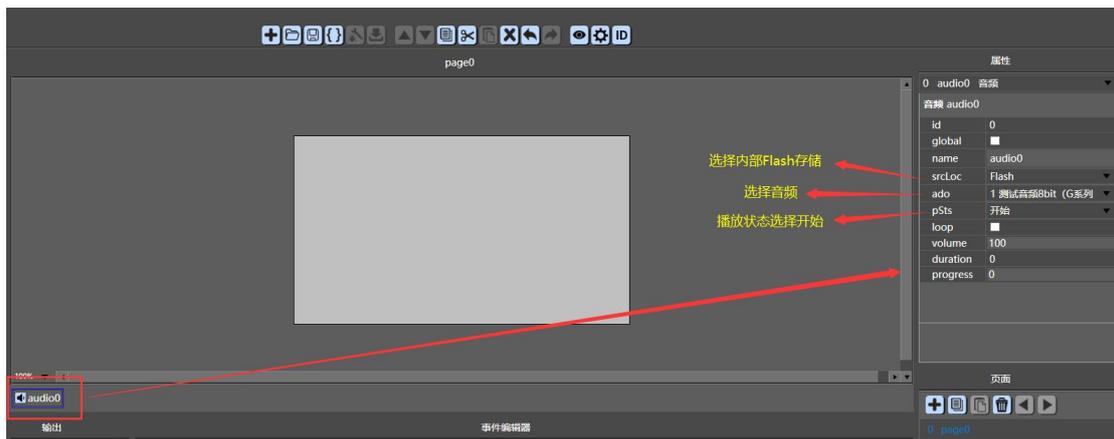
若点击开始后软件弹出如下错误，需要更改音频的存储位置，再次转换即可。





二. VP 软件操作

1. VP 上位机新建工程（此处以 G 系列 3.5 为例）；
2. 拖入音频控件（此控件为不可见控件，拖入后会出现在输出栏上放）；
3. 选中音频控件，在属性栏按下图选择设置：

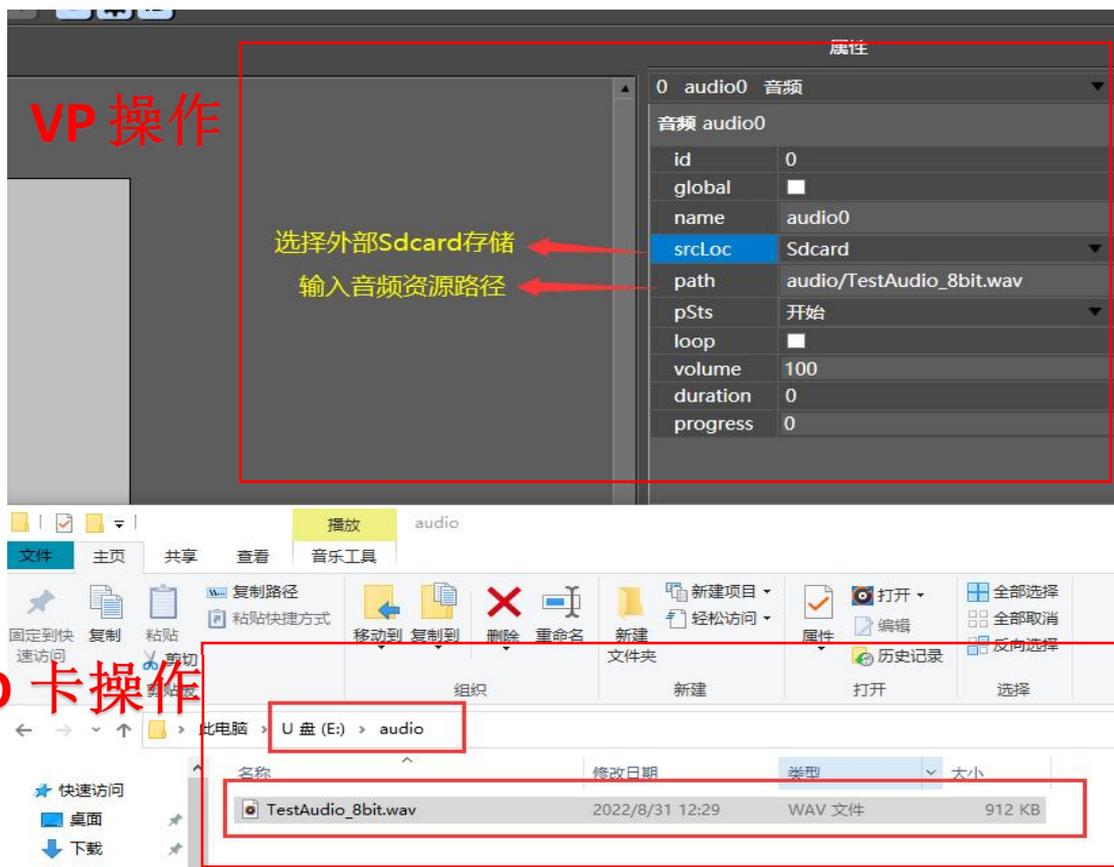


4. 编译，VP 调试播放，下载到串口屏，插上喇叭播放。

注：以上为内部 Flash 存储音频资源的情况；

音频选择时注意音频格式和串口屏 G/S 系列对应；

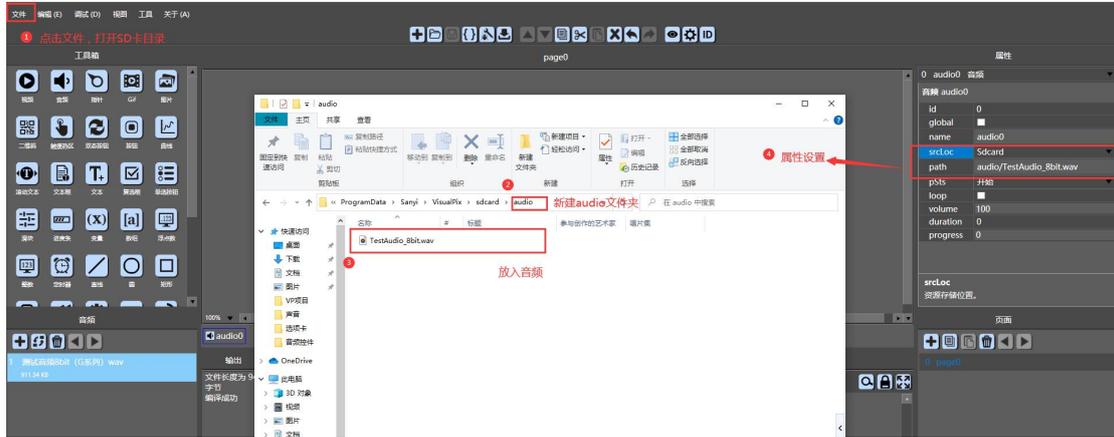
5. 选择外部 Sdcard 存储音频资源时，在 SD 卡根目录中新建文件夹 audio，然后将转换好的音频放入，改好音频名称（路径只支持英文）；输入路径时注意路径字符输入正确，具体操作如下图：





6. 上位机模拟 Sdcard 存储操作:

在选择外部 Sdcard 存储资源时, VP 软件需要调试模拟, 此时资源存储也要相应处理, 将音频文件放入 VP 模拟 SD 卡的文件夹中。



说明: 1.压缩包中的音频可直接在串口屏上播放使用, 注意 G/S 系列对应不同的音频; S 系列支持 MP3 格式, 但不是格式为 MP3 的都能支持, 若播放不了, 请使用软件转换;

2.用笔记本或者机箱 USB 供电时, 因为不同喇叭功耗原因, 播放可能导致卡屏, 所以需要保证供电充足, 可换手机充电器插头供电, 或者单独供电, 注意在 5-38V 区间给串口屏供电。

压缩包中的 VP 软件工程, 为 G 系列的 3.5Inch 串口屏, 可通过软件内左上角菜单: 文件--->编辑项目, 将工程型号更改为手中使用的串口屏型号 (改为 S 系列后, 注意音频对应):

