

滑块控件介绍

(一) 图标



(二) 界面默认 UI



(三) 控件属性栏

布局	属性	说明
16 slider16 滑块	id	控件 ID 号，不可更改
滑块 slider16	global	勾选：作用于全局，不勾选：作用于所在页；不可脚本读写
id	name	控件名称，可改，默认名称 slider+序号
global	x	控件起始点 x 坐标
name	y	控件起始点 y 坐标
x	width	控件宽度，可读写
y	height	控件高度，可读写
width	locked	勾选后锁定控件位置，但不影响脚本操作控件属性
height	visible	控件是否可见，脚本：visible=1，可见，visible=0，不可见
locked	opacity	不透明度，opacity=0，完全透明，opacity=100，完全不透明。值介于 0~100 之间。默认 100，非必要不建议修改此项。 注：仅 S 系列支持调整透明度
visible	minVal	设置滑块最小值
opacity	maxVal	设置滑块最大值
minVal	val	滑块当前值，改变当前值，可以改变滑块的位置，val=50，滑块移动到，0~100 值范围的中间位置。
maxVal	bgType	背景类型，颜色或者图片
val	bgColor	如果设置为颜色，设定具体颜色
bgType	bgImg	背景类型是图片时，选择背景图片。根据图片资源名称和顺序号选择。
bgColor	bgImgMd	背景是图片时，默认背景的对齐模式。 控件对齐：图片左上角对齐控件左上角。 页面对齐：图片左上角对齐页面的左上角
bgImg	tbType	游标 背景类型，颜色或者图片
bgImgMd		
tbType		



	tbColor	如果设置为颜色，设定具体颜色
	tbImg	背景类型是图片时，选择背景图片。根据图片资源名称和顺序号选择。
	tbWidth	游标宽度，如果游标背景是图片，图片宽度要>=游标宽度。
	ori	滑块摆放方向：横放 -> horizont,竖放 -> vertical。
	showSel	是否显示选择范围。 选中，显示颜色或者图片，必须和 bgtype 选项一致。 滑块画过的区域会显示 selBgImg 属性设置的 颜色或者图片； 不选，滑块在设置的 颜色或者图片上滑动，没有改变颜色或者图片的效果。
	selBgColor	划过区域，背景类型是颜色时，选择背景颜色。
	selBgImg	划过区域，背景类型是图片时，选择背景图片。根据图片资源名称和顺序号选择。
	selBgImgMd	划过区域，背景类型是图片时，默认背景图片的对齐模式。 控件对齐：图片左上角对齐控件左上角。 页面对齐：图片左上角对齐页面的左上角
	valel	仅在触摸时，触发值改变事件。 不选中，其他控件脚本改变滑块的 val 属性值时，可以触发滑块的值改变事件。 选中，只有通过触摸屏滑动滑块，才能触发值改变的事件，运行事件的脚本。 选中后，可以控制只有触摸滑块才能使用滑块功能。 默认不选中。

(四) 控件属性用法 脚本读写 (控件名以 slider0 为例)

- 获取滑块控件背景类型 (slider0.bgType)

例如 定义一个整数，获取控件背景类型

```
脚本 int type;
      type=slider0.bgType; //返回值为 0 背景类型为颜色，返回值 2 背景类型为图片
```

- 设置滑块控件的背景颜色 (slider0.bgColor)

例如 设置滑块控件背景颜色为红色

```
脚本 slider0.bgColor=0xffff0000;//十六进制颜色格式
```

应用技巧：利用控件不同状态下的背景颜色是设计 UI 是最方便有效的方法，vp 提供控件在不同操作状态下的背景颜色

供客户使用

- 设置滑块控件背景图片 (slider0.bgImg)

例如 设置滑块控件背景图片为图片素材库第一张图片

```
脚本 slider0.bgImg=1;
```

应用技巧：利用控件不同状态下的背景图片可以设计不同风格的 ui，vp 提供非常自由的图片选择，图片尽量选用 JPG 格式，系统解码更快，运行更流畅，控件背景图片的对齐方式可以选择页面对齐，这样可以与页面背景用同一张图片，这样会



最大程度的减少素材所占空间，系统运行也会更快，G 系列暂时不支持带透明格式的 png 图片，但是 S 系列则支持这一选项

- 获取滑块游标类型 (slider0.tbType)

例如 定义一个整数，获取控件背景类型

脚本 int type;

type=slider0.tbType; //返回值为 0 背景类型为颜色，返回值 2 背景类型为图片

- 设置游标背景颜色 (slider0.tbColor)

例如 设置游标背景颜色为绿色

脚本 slider0.tbColor=0xff00ff00;

当背景为图片时

- 设置游标背景图片 (slider0.tbImg)

例如 设置游标背景图片为图片素材库第一张图片

脚本 slider0.tbImg=1;

应用技巧：使用不同图片素材可以将滑块做成不同的 ui 效果，游标背景图片无法选则页面对齐，故必须使用单独的素材

- 设置滑块控件的高度 (slider0.height)

例如 设置滑块高度为 100

脚本 slider0.height=100;

- 设置滑块控件的宽度 (slider0.width)

例如 设置控件宽度为 50

脚本 slider0.height=50;

- 设置滑块位置的 x 坐标 (slider0.x)

例如 设置控件 x 坐标为 100

脚本 slider0.x=100; //坐标原点 x=0 为页面左上角顶点

- 设置滑块位置的 y 坐标 (slider0.y)

例如 设置控件 y 坐标为 100

脚本 slider0.y=100; //坐标原点 y=0 为页面左上角顶点

应用技巧：控件的宽高和坐标，表示控件在工程中的大小和位置，数值都是以像素为单位，编辑此属性首先要了解工程对应串口屏的像素大小，利用对宽高和坐标的编辑，可以实现控件 UI 丰富多彩的变换。

- 设置滑块控件的最大值 (slider0.maxVal)

例如 设置控件的最大值为 200

脚本 slider0.maxVal=200;

- 设置滑块控件的最小值 (slider0.minVal)

例如 设置控件的最大值为 100

脚本 slider0.minVal=100;

应用技巧：滑块的最值要配合具体使用场景，滑块值会在给定的最值范围内均匀分布，比如，当用户用滑块控制 RGB 颜色时，此时单一色块最大值应为 255，最小值为 0。当用滑块显示控制音视频播放进度时，最大值为 100，最小值为 0。

- 设置滑块控件的游标宽度 (slider0.tbWidth)

例如 设置控件的最大值为 20

脚本 slider0.tbWidth=20;

- 设置滑块控件的游标宽度 (slider0.tbWidth)



例如 设置控件的最大值为 20

脚本 slider0.tbWidth=20;

- 设置滑块控件的当前值(slider0.val)

例如 设置控件当前值为 50

脚本 slider0.val=50;

应用技巧：此属性两个用法，

1. 编辑工程时，选定的当前值（默认是 0）要与滑块表示的数据默认值一致。当切换页面时，控件的全局属性要勾选，否则每次回到页面滑块当前值会恢复到默认值，重新上电时，如果需要保留上次的数据需要做掉电保存，掉电保存相关操作见对应文档。

2. 脚本设置当前值可以触发值改变事件，比如控制播放进度时，值改变事件中将当前值与播放进度关联，就可以实时控制播放进度了

- 设置滑块控件的方向(slider.ori)

例如 设置控件当前方向为垂直方向

脚本 slider0.ori=1; //0 水平方向 "Horizo" 1 为垂直方向 "Vertical"

- 设置滑块控件是否显示选择范围(slider.showSel)

例如 设置控件为显示

脚本 slider0.showSel=1; //0 为不显示 1 为显示

- 设置滑块控件选择范围的背景颜色(slider.selBgColor)

例如 设置选择范围的背景颜色为红色

脚本 slider0.selBgColor=0xffff0000; //十六进制颜色格式

应用技巧：选择范围的显示和背景的改变，用来制作丰富的 UI，区分选择区域和总区域在很多时候是必要的，于是 vp 提供了这种选择

- 设置滑块控件仅在触摸时触发值改变事件(slider.valel)

例如 设置仅在触摸时值改变事件才有效

脚本 slider0.valel=1; //0 为不开启,值改变就出发值改变事件 1 为开启,只有触摸时值改变事件才会生效

- 设置滑块控件的可见性(slider0.visible)

例如 设置控件为可见

脚本 slider0.visible=1; //0 为不可见 1 为可见

应用技巧：vp 工程中控件并非时时必须显示，可视性这个属性实现了控件视觉效果的可编辑性，用户自定义可视性，可配合其他控件在脚本中编辑，也可以配合协议解析器，在通讯过程中控制控件的显示和隐藏，简单直接且行之有效。

- 设置滑块控件的透明度(slider0.opacity)

例如 设置滑块控件透明度 0-100 0 完全透明不可见 仅 S 系列支持调整

脚本 slider0.opacity=50; //0 完全透明 100 完全不透明

应用技巧：透明度在 UI 上的用处就是能透过控件看到背景，特定风格之下的 UI 大有用处，但是透明度会增加系统工作量，非必要时刻不建议使用，如果背景素材希望设置成带透明的，目前网络上很多制图 P 图软件都可以做到这一点，将素材做成图片图片很多时候都是一个不错的选择。

（五）值改变事件

滑块控件的值改变事件可以写入脚本，当滑块值发生改变时触发脚本，常用在设置亮度，声音，播放进度等功能之中。

例如 移动滑块改变系统亮度

Sys_light=slider0.val;



滑块值可以设置范围，默认滑块范围是 0-100；

（六）常见问题

- 滑块可以用来显示进度，也可以手动控制改变数值，滑块总共有三个部分，背景，游标，选择范围，设计 ui 时可以选择不同类型的图片或者颜色设置这三个部分，丰富自己的 ui。
- 滑块的值默认状态是每次加载页面都是重置，这有时候可能并不方便，所以记得勾选全局属性。
- 当重新上电的时候需要保存滑块值时，记得做掉电保存，多数情况下屏本身 flash 是一个不错的地方，如果数据较多或者刷写频繁，建议做在 sd 卡。

深圳市艾斯迪科技有限公司